

Planning d'animation vacances de la Toussaint des 6/11 ans



Mardi 21



Mercredi 22



Jeudi 23

Vendredi 24



Lundi 20

Hockey

Foot

Foot

Baseball

Hockey

Totem kohlanta
(manuel)

Mon mahiki
(manuel)

Masque tiki
(manuel)

Coupe
(manuel)

Collier d'immunité
(manuel)

Repas

Repas

Repas

Gâteau au chocolat
(culinaire)

Repas

Basket

Baseball



Repas

Ma balle de jonglage
(manuel)

Ma voiture
de sport
(manuel)

Cookies
(culinaire)

Hand

Petit supporter
(manuel)

Mon bonhomme
Basketball
(manuel)

directionalsh@sivom77600.com / 06.87.30.10.69



Planning modifiable

Planning d'animation vacances de la Toussaint des 6/11 ans



JEU D'ESCAPE ROOM



Lundi 27	Mardi 28	Mercredi 29	Jeudi 30	Vendredi 31
Fabriquer une sorcière (manuel)	Chercher l'indice 3	Chercher l'indice 6	Résoudre l'énigme G Chercher l'indice 9	Résoudre l'énigme I
Raconter l'histoire Donner l'indice n° 1	Course aux plots (activité sportive 1) mots croisés	La bataille des sorciers Tournoi (activité sportive)	Jeu du Quidditch (activité sportive 1)	Tournoi de Quidditch (activité sportive)
La course d' sorciers (activité sportive 1)	Chercher l'indice 4	Chercher l'indice 7	Repas	Réaliser un trophée (activité manuelle)
Repas	Repas	Repas	Morpion sorcier (activité sportive 2)	Chercher l'indice 12 Résoudre l'énigme J
Le match des sorciers (activité sportive 2)	Les infectés (activité sportive 2)	La méchante sorcière (activité sportive 2)	Chercher l'indice 10 Chercher l'indice 11	Repas
Chercher l'indice 2	Chercher l'indice 5 - Résoudre l'énigme D - Donner le mini-jeu 2	Jeu détente Chercher l'indice 8		Atelier - tatouage, maquillage, se déguiser - Récolte des bonbons - Remise des diplômes

directionalsh@sivom77600.com / 06.87.30.10.69



L'ÉNIGMATIQUE
MANOIR HANTÉ
DE PANDORA



Planning modifiable

Planning d'animation vacances de la Toussaint des 3/6 ans

HOTEL TRANSYLVANIA

Lundi 20	Mardi 21	Mercredi 22	Jeudi 23	Vendredi 24
Chorégraphie	Chorégraphie	Chorégraphie	Chorégraphie	Chorégraphie
Quel heure est-il maitre loup garou (jeu)	La chasse aux plots (jeu)	Le parcours des petits monstres (jeu)	La queue du loup garou (jeu)	Mon Frankenstein (manuel)
La potion des apprentis sorciers (manuel)	La petite chauve souris (manuel)	Le chat noir (manuel)	Le chapeau de la sorcière (manuel)	Ile de Dracula (jeu)
Repas	Repas	Repas	Repas	Repas
Projection du dessin animé	Le fantôme blanc (manuel)	L'araignée à sa toile (manuel)	Le petit vampire (manuel)	Le chaudron magique (manuel)
	Cache toi avant que le vampire ne t'attrape (jeu)	La forêt magique (jeu)	Protège la pierre précieuse de Frankenstein (jeu)	La spirale d'Halloween (jeu)
directionalsh@sivom77600.com / 06.87.30.10.69			Coûter	Planning modifiable

Planning d'animation vacances de la Toussaint 3/6 ans



CHASSE AU TRÉSOR



Lundi 27

A la poursuite du trésor perdu

Repas

L'attaque des zombies
(jeu)

La main du monstre
(Manuel)

Mardi 28

A la poursuite du trésor perdu

Repas

La potion magique
(jeu)

Le volcan magique
(scientifique)

Mercredi 29

A la poursuite du trésor perdu

Repas

Bouteille sensorielle
(manuel)

Le parcours d'Halloween
(jeu)

Jeudi 30

A la poursuite du trésor perdu

Repas

Chamboule tout d'Halloween
(jeu)

Gâteau au yaourt
(cuisine)

Vendredi 31

A la poursuite

Repas

Chasse aux bonbons

Le petit fantôme
(manuel)

HALLOWEEN
Le trésor volé